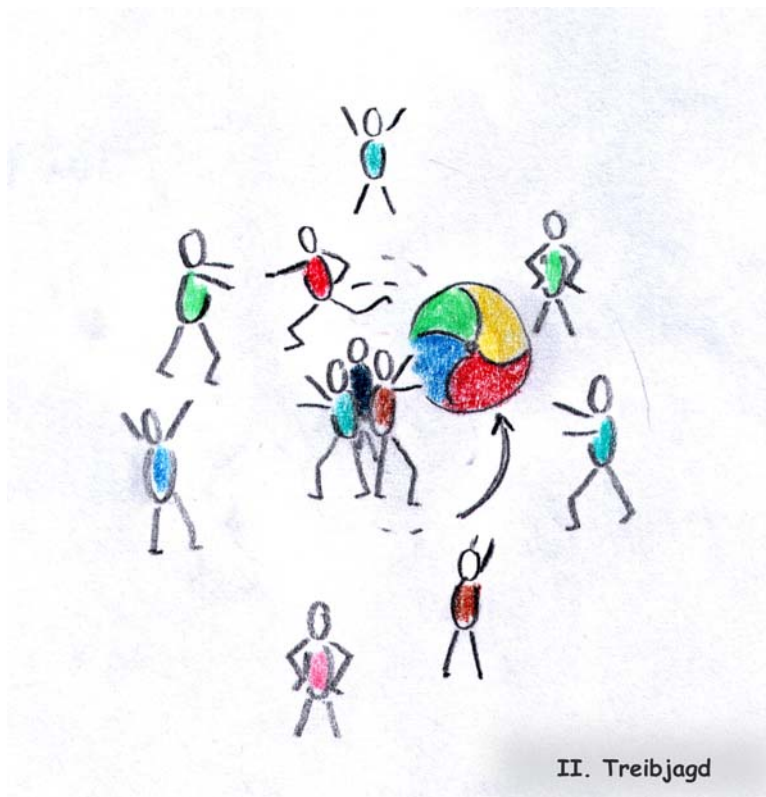


I. Balltreiben

**Rufe erst den Namen eines Mitspielers.
Stoße den Ball dann mit beiden Händen zu ihm.**

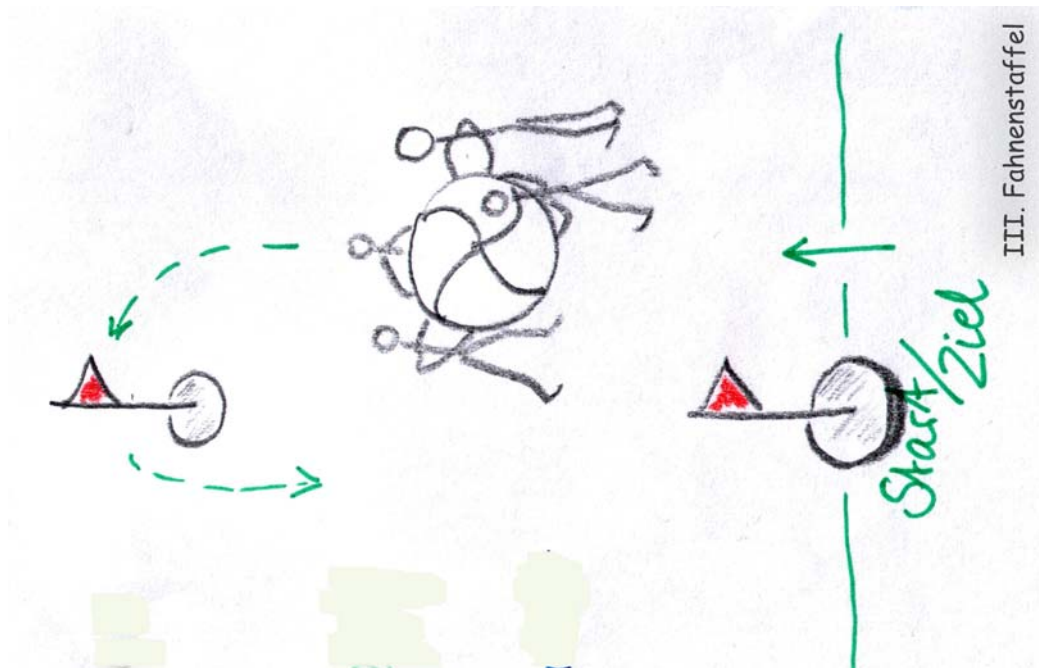
Ball wird gerollt



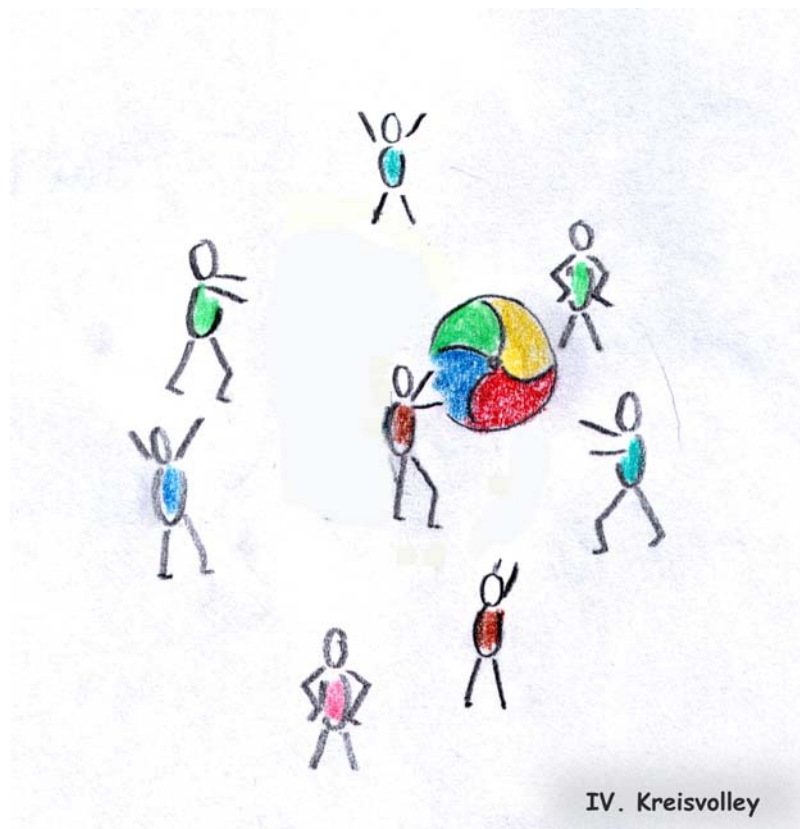
II. Treibjagd

**Deine Mitspieler rollen den Ball mit beiden
Händen hinter dir her.
Versuche, dem Ball zu entkommen.**

Richtungswechsel erlaubt



**Immer 4 Spieler einer Gruppe
rollen den Ball gemeinsam um die
2. Fahne.**



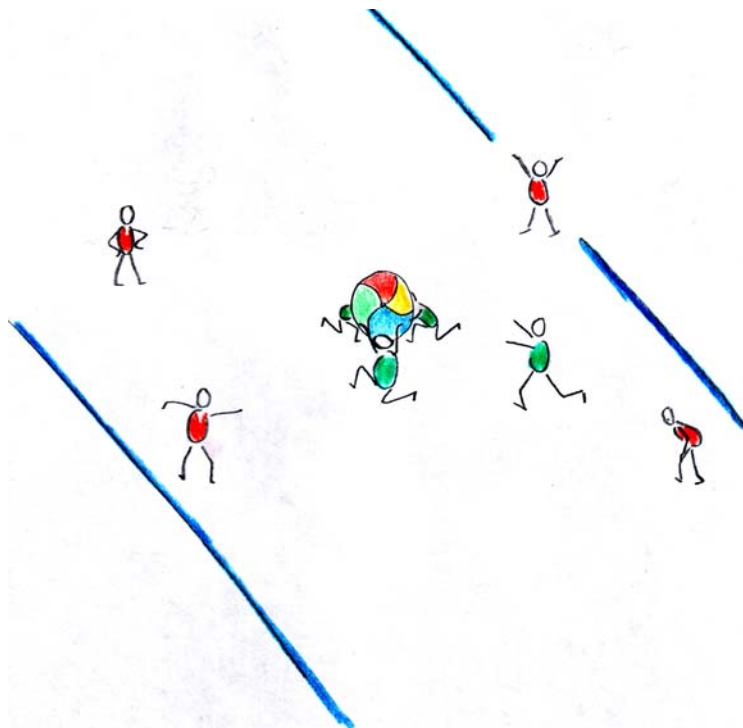
1. Rufe erst den Namen eines Mitspielers im Kreis.
2. Stoße ihm dann den Ball mit beiden Händen zu.

*Ball muss mindestens in Kopfhöhe gestoßen werden.
Alternative: Schweinchen in der Mitte.*



3 Spieler knien, Kopf gesenkt. Der 4. Spieler stößt den Ball mit beiden Händen zum Gegner.

Ball muss mindestens in Kopfhöhe gestoßen werden.

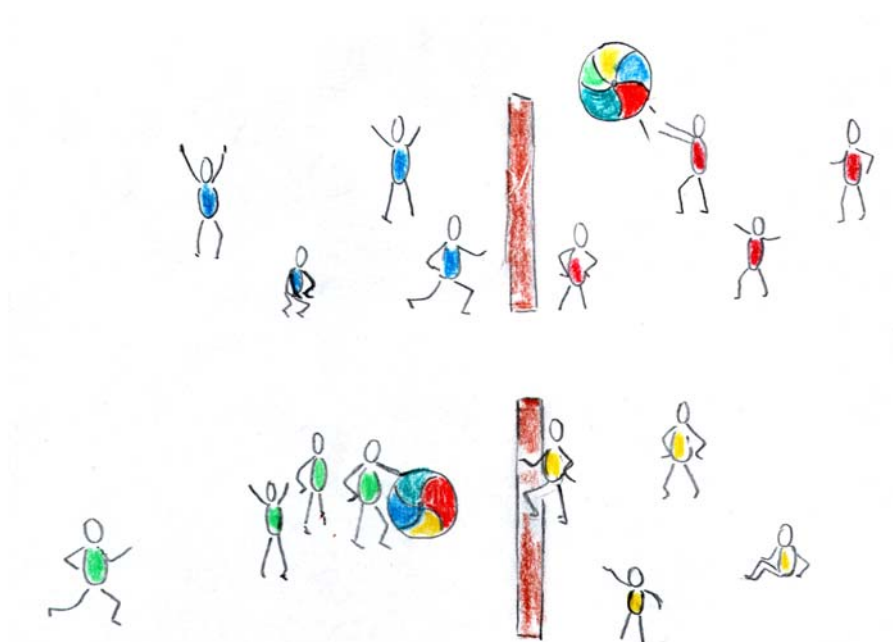


**Rufe vor dem Aufschlag die Farbe des Gegners.
Stelle dich geschickt um den Ball.**

Alternative: 1 x ticken.

*Teams 4:4; 5:5; 6:6
Ball mindestens in Kopfhöhe beidhändig aufschlagen.
Wechselndes Aufschlagskind.*

KIN - Ball - Tennis 3

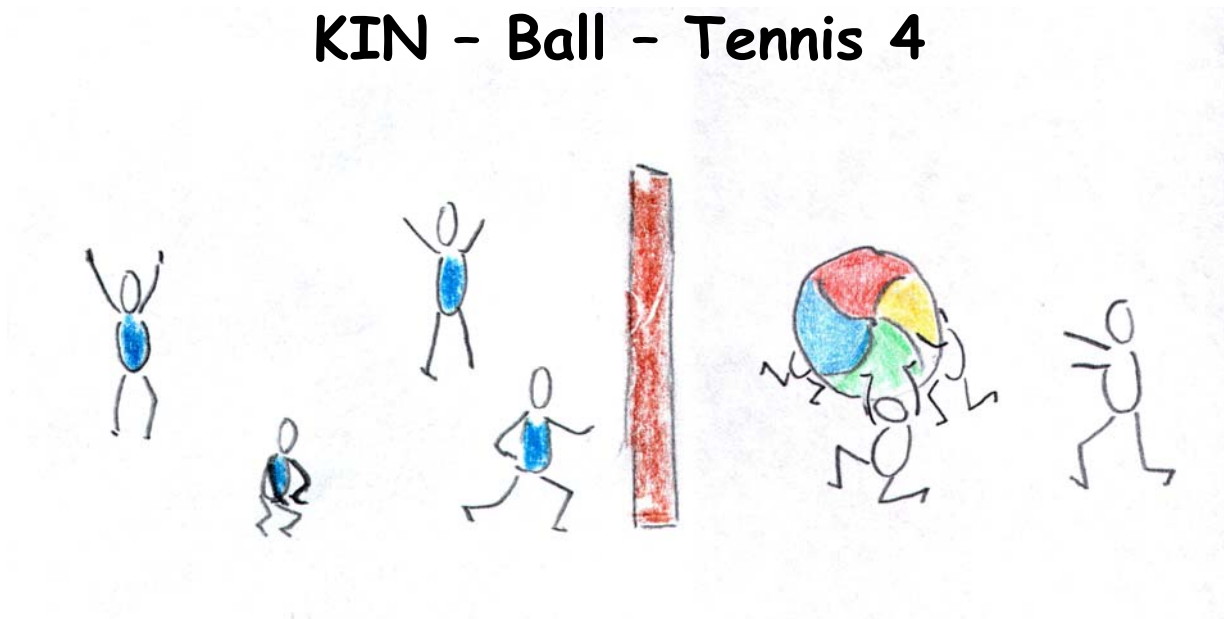


Stelle dich geschickt in deinem Feld auf.

Alternative: 1 x ticken.

*Teams 4:4; 5:5; 6:6
Ball mindestens in Kopfhöhe beidhändig aufschlagen.
Wechselndes Aufschlagskind.*

KIN - Ball - Tennis 4

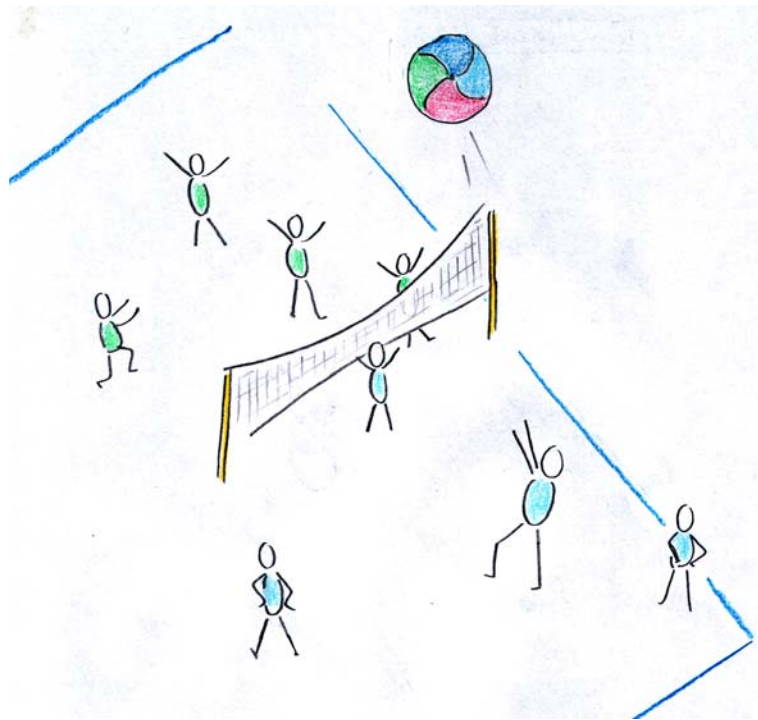


Stelle dich geschickt in deinem Feld auf.

Alternative: 1 x ticken.

*Teams 4:4; 5:5; 6:6
Ball mindestens in Kopfhöhe beidhändig aufschlagen.
Wechselndes Aufschlagskind.*

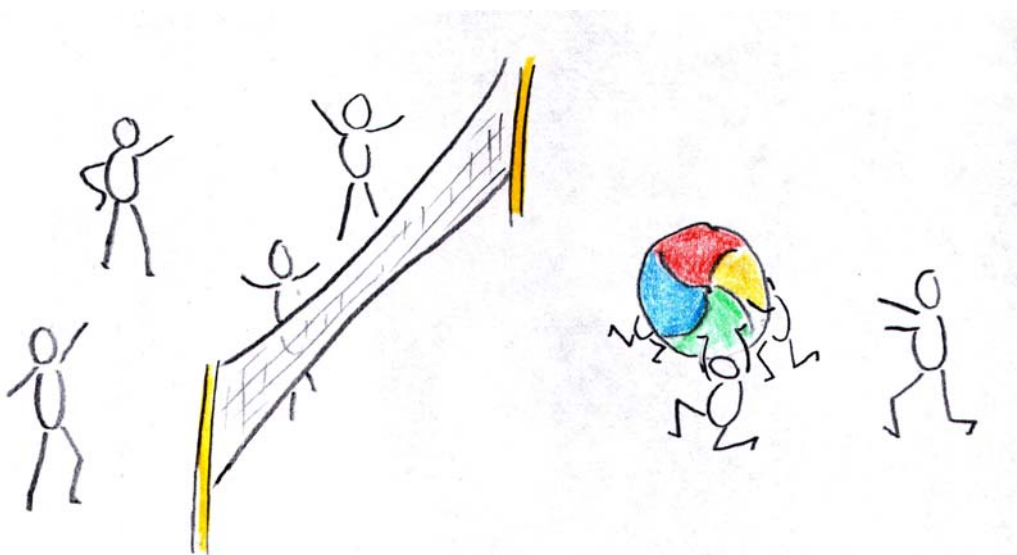
KIN - Ball - Tennis 1



Spiele so übers Netz, dass der Gegner nicht zurückspielen kann.

Alternative: 1 x ticken.

KIN - Ball - Tennis 2



Spiele so übers Netz, dass der Gegner nicht zurückspielen kann.

Alternative: 1 x ticken.

*Teams 4:4; 5:5; 6:6
Wechselndes Aufschlagskind. - Taktische Aufstellung..*